

NORMATIVA RESERVAS ON-LINE / SISTEMA ME APUNTO

Nueva APP Tennis Salou H2o

CLASES DE RESERVA

Reservas de pádel, duración 90 minutos

Reservas de tenis duración  **Individual** 60 minutos
Dobles 90 minutos

RESERVAS SOCIOS

Los **SOCIOS** del Club Tennis Salou H2o pueden reservar pista por el sistema de reservas ON-LINE con una semana de antelación (7 días).

Los **SOCIOS** tendrán 3 invitaciones al año para no socios.

Sólo se podrá reservar una pista al día.

Las reservas son personales e intransferibles, en el momento de hacer la reserva se pedirá el nombre de los 4 jugadores, al poner nombre o apellido aparecerá un desplegable donde poder seleccionar al jugador, en el caso de no saber el nombre de los jugadores, en el apartado “resto jugadores” se pondrá: Jugador 2, Jugador 3, Jugador 4.

Se deberá confirmar en la recepción del Club el nombre de todos los jugadores antes de entrar en pista.

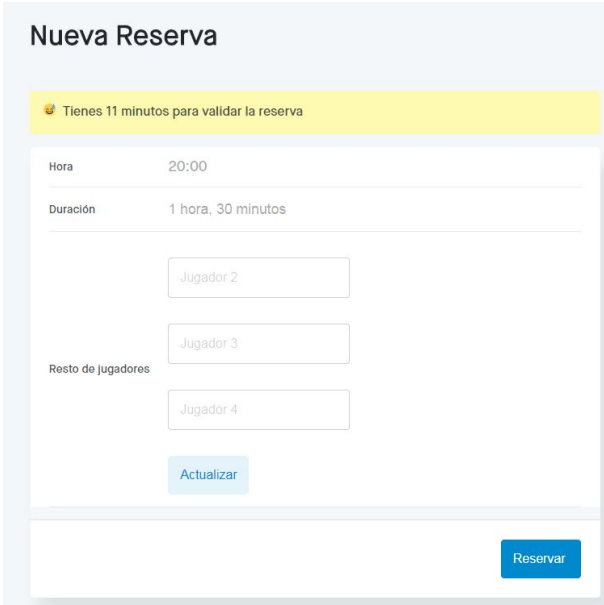
En el caso que haya algún cambio de jugador se debe modificar la reserva antes de entrar en pista, será causa de penalización no modificar dicha reserva.

RESERVAS NO SOCIOS

Los usuarios **NO SOCIOS** del Tennis Salou H2o podrán reservar pista **exclusivamente por el sistema ON-LINE con una antelación de 4 días**. Es obligatorio indicar el nombre de todos los jugadores a la hora de hacer la reserva, por lo que han de estar registrados en la app.

Todos los jugadores deben estar registrados en el programa para poder hacer la reserva.

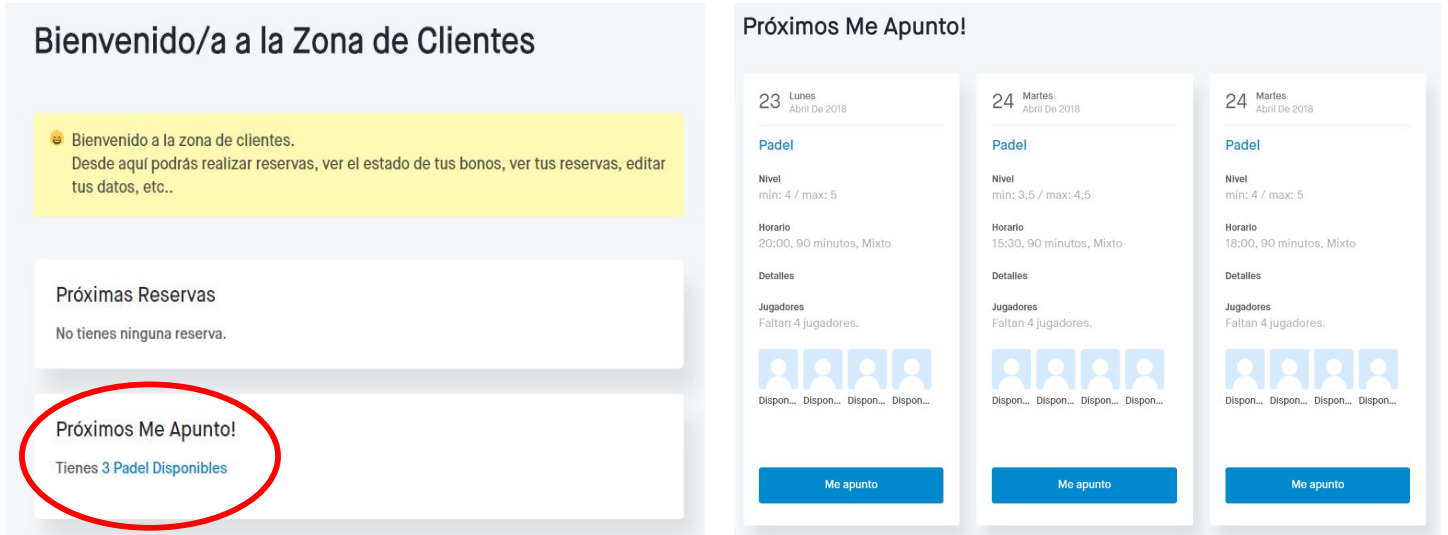
El pago por el uso de las pistas debe de realizarse en el momento de la reserva con tarjeta o *BONO MONEDERO”.



SISTEMA ME APUNTO

Para poder entrar en el sistema de partidos “me apunto”, cada usuario deberá ser evaluado para poder asignarle su nivel. Los nuevos usuarios tendrán que decimos (dentro del listado que ponemos a final) qué nivel creen que tienen.

Para crear un me apunto, tendréis que hacer una reserva, y pedir a recepción que os cree el me apunto del nivel correspondiente. Una vez creado se podrá apuntar la persona que esté dentro del rango de nivel del me apunto. Desde vuestra zona de clientes en la app los podréis ver de la siguiente manera:



ANULACIONES

1.- Se puede anular la pista con al menos 5 horas de antelación sin ningún cargo. Si no se cumple este requisito, la reserva tendrá un cargo del 50% de precio de la pista (precio mañana o precio tarde) al usuario que hace la reserva. A los no socios se les canjeará la reserva en el bono monedero y a los socios se les aplicará un cargo en su próximo recibo de cuota mensual. Para poder realizar otra reserva deberán estar al corriente de pago.

2.- Las anulaciones por inclemencias meteorológicas las determinará el club y no tendrán ningún cargo en la misma (El club bloqueara las pistas en caso que sean impracticables).

RESERVA INAPROPIADA

- Jugar con el nombre de otra persona.
- Jugar fuera del horario o pista asignada.

Penalización de reserva inapropiada

1ª NO podrá realizar reservas en una semana – Cargo de 15€ de penalización.

2ª NO podrá realizar reservas en 1 mes – Cargo del 100% de pista de tarde.

3ª No podrá reservar hasta hacerse cargo del pago que le corresponda.

COMUNES

El Club podrá anular las reservas para la celebración de torneos u otros eventos deportivos (previo aviso).

El tiempo de cortesía de las reservas será de 15 minutos, transcurridos los mismos sin utilizar la pista, el Club podrá utilizar la pista para otros jugadores presentes. Esto supondrá la pérdida del importe íntegro de la reserva.

El exceso de tiempo de la ocupación de la pista reservada, dará lugar al cobro de la totalidad del importe de la siguiente pista.

El máximo número de bolas permitido en una pista alquilada es de 4.

TABLA NIVEL DE PADEL

Nivel de INICIACIÓN en Pádel

Nivel 1.0

- Acaba de empezar a jugar al pádel

Nivel 1.5

- Experiencia limitada.
- Sigue intentando mantener las pelotas en juego.

Nivel 2.0

- DERECHA: Gesto (swing) incompleto, falta de control direccional, velocidad de bola lenta.
- REVES: Evita el revés, golpeo errático, problemas de empuñadura, gesto incompleto
- SERVICIO/RESTO: Gesto incompleto, habitualmente comete dobles faltas, bote de la bola inconsistente, resto con muchos problemas
- VOLEA: Evita subir a la red, evita la volea de revés, mal posicionamiento de pies
- REBOTES: No consigue devolver ningún rebote.
- ESTILO DE JUEGO: Familiar con las posiciones básicas, aunque se posiciona frecuentemente de manera incorrecta

Nivel 2.5

- DERECHA: En desarrollo, velocidad de bola moderada.
- REVES: Problemas en preparación y empuñadura, a menudo prefiere el golpe de derecha al de revés
- SERVICIO/RESTO: Intento de realizar el gesto completo, velocidad de bola en servicio lenta, bote de bola inconsistente, devuelve servicios lentos.
- VOLEA: Incomodo en la red especialmente en el revés, utiliza frecuentemente la cara del drive en las voleas de revés.
- REBOTES: Se intenta posicionar para los rebotes aunque solo golpea la bola de forma ocasional. GOLPES ESPECIALES: Hace globos intencionados pero con poco control, empala la bola ocasionalmente en golpes altos (smash)
- ESTILO DE JUEGO: Puede pelotear con una velocidad de bola lenta, débil cobertura de su espacio en la pista, permanece en la posición inicial del juego.

Jugador de Nivel INTERMEDIO

Nivel 3.0

- DERECHA: Relativamente buena consistencia y moderada variedad de golpes, buen control direccional, desarrollando gama de golpes (cortado, plano, liftado)
- REVES: Preparado frecuentemente para golpear con relativa consistencia.
- SERVICIO/RESTO: Desarrollando el gesto de servicio, poca consistencia cuando intenta golpear con potencia, segundo servicio es considerablemente peor que el primero. Resta con relativa consistencia.
- VOLEA: Volea de derecha de forma consistente, inconsistente en la volea de revés, problemas con las bolas a los pies y en golpes abiertos. REBOTES: Se posiciona correctamente en golpes lentos, consigue empalar. No se desplaza hacia delante en bolas fuertes.
- GOLPES ESPECIALES: Hace globos de forma moderadamente consistente
- ESTILO DE JUEGO: Consistente con velocidad de bola media, poca consistencia en posicionamiento con el compañero, a veces uno arriba y otro abajo, sube a la red cuando lo dicta el juego pero es débil en la ejecución.

Nivel 3.5

- DERECHA: Buena consistencia y moderada variedad de golpes, buen control direccional, desarrollando gama de golpes (cortado, plano, liftado).

- REVÉS: Golpeo con control direccional en algunos golpes, dificultad de devolución en bolas fuertes o altas, dificultad en la defensa de revés.
- SERVICIO/RESTO: Comienza a servir con control y algo de potencia, desarrollando el saque cortado, puede restar consistentemente con control direccional con velocidad de bola moderada.
- VOLEA: Más agresivo en el juego de red, alguna habilidad en los golpes laterales, bastante buen posicionamiento de pies, tiene control direccional en las voleas de derecha, control en las voleas de revés, pero con muy bajo poder ofensivo. ¡Ha llegado la hora de atacar!
- REBOTES: Se posiciona correctamente en golpes de derecha. Consigue defender de manera consistente de derecha y velocidad de bola moderada. Defiende de revés con dificultad las bolas rápidas. Desarrollando la bajadas de pared
- GOLPES ESPECIALES: consistente en golpes altos, desarrollando bandeja, segundas voleas y golpes de aproximación. Devuelve la mayor parte de los segundos servicios.
- ESTILO DE JUEGO: Consistencia y control direccional con velocidades de bola media, posicionamiento con el compañero medianamente consistente (desarrollando el trabajo en equipo), busca la oportunidad de ganar la red.

Nivel 4.0

- DERECHA: Fiable, golpea con bastante control, intenta golpear con control en golpes defensivos difíciles.
- REVES: Puede direccionar la bola con consistencia y velocidades de bola moderadas, desarrollando variedad de golpes.
- SERVICIO/RESTO: Coloca primeros y segundos, potencia y colocación frecuente con el primero, usa bolas cortadas en el servicio, fiable en el resto, resta con profundidad y control.
- VOLEA: Profundidad y control en la volea de derecha, direcciona la volea de revés, pero con falta de profundidad y agresividad. Desarrollando las voleas bajas.
- REBOTES: Devuelve consistentemente los rebotes de derecha, se posiciona correctamente en los rebotes de revés. Bajada de pared consistente y con potencia con la derecha, al revés suele jugar globo.
- GOLPES ESPECIALES: Golpea por alto con consistencia, consigue volear a golpes agresivos, comienza a definir puntos con la volea y el smash, busca y dirige la volea a la zona débil de los rivales, defiende con globos de forma consistente. ESTILO DE JUEGO: Golpeo fiable y con control con velocidades de bola medio-alta. Juego en equipo, pérdida del punto en peloteos por falta de paciencia.

Nivel 4.5

- DERECHA: Muy fiable, usa velocidad, control y variedad de golpes con profundidad. Ofensivo en la mayoría de golpes.
- REVES: Puede controlar dirección y profundidad pero sufre defendiendo golpes difíciles, puede golpear con relativa potencia.
- SERVICIO/RESTO: Servicio con colocación y control, con pocas doble faltas, usa potencia y bolas cortadas, segundos con buena profundidad y colocación, restos agresivos y con control.
- VOLEA: Buen posicionamiento de pies, puede controlar peloteos en las voleas, tiene potencia, control y profundidad en las voleas de derechas, errores más comunes cuando golpea con potencia.
- REBOTES: Buena bajada de pared de derecha, de revés consigue profundidad y colocación con velocidad de bola media.
- GOLPES ESPECIALES: Golpes de aproximación con control y profundidad, consistencia en voleas y golpes altos. Consigue remates definitivos, llega a sacar la bola por 4 en algunas ocasiones, consigue en ocasiones dejadas de volea.
- ESTILO DE JUEGO: Golpeo con relativa potencia, buena cobertura en la pista, empieza a variar el juego en función del oponente, juego agresivo en la red, buena anticipación.

Nivel AVANZADO de Pádel

Nivel 5.0

- DERECHA: Golpeo fuerte con control, profundidad y variedad de golpes, usa la derecha para preparar la subida a la red. Consistente en los globos profundos.
- REVES: Puede usar el revés en golpes agresivos con bastante buena consistencia, buen control en dirección y profundidad en la mayoría de los golpes, Bastante consistente en globos profundos y defensa.
- SERVICIO/RESTO: Coloca el servicio con efectividad y buscando el punto débil del rival y ganar la red de forma rápida, buena variedad de servicios, profundidad, colocación en segundos para forzar restos poco potentes, resta con control servicios difíciles.
- VOLEA: Puede golpear a la mayoría de las voleas con profundidad y potencia, juega voleas difíciles con profundidad, buscando el punto débil del rival.

- **REBOTES:** Buena defensa de rebotes, incluso con bolas fuertes. Consigue puntos ganadores con rebotes fuertes de pared. Bajadas de pared buenas tanto de derecha como de revés. Aprende aquí cómo
- **GOLPES ESPECIALES:** Golpea con fuerza y alto grado de efectividad, buenos globos defensivos y ofensivos, golpea por alto en cualquier posición de la pista con control, juega bandejas con consistencia, consigue golpes ganadores con smash fuerte. Consigue sacar la bola por 3 en ocasiones.
- **ESTILO DE JUEGO:** Varía el juego según el rival, solido trabajo en equipo, consigue leer el partido y encuentra el punto débil del rival, es menos consistente mental y físicamente que el jugador 5.5

Nivel 5.5

- Juega golpes fiables en situaciones comprometidas,
- Ha desarrollado una buena anticipación,
- Lee el partido con facilidad buscando los puntos débiles de los rivales
- Primeros y segundos servicios son golpes profundos y colocados.
- Ha desarrollado fuerza y consistencia como su mayor arma.
- Varía la estrategia y el estilo de juego en unas situaciones comprometidas.

Nivel 6.0 a 7.0

- Estos jugadores no necesitan categorías, aparecen en rankings de campeonatos.
- El jugador 6.0 tiene entrenamientos intensivos para torneos regionales y nacionales, y tiene ranking nacional.
- El jugador 6.5 tiene potencial para llegar a ser jugador 7.0 juega torneos nacionales de forma continuada.
- El jugador 7.0 es el jugador profesional de pádel.